



Fotoorienteerumine Tartus “Koostöörajad” Mängujuhvis

Mängu kohta

Tähistamaks Euroopa koostöö päeva 11-aastapäeva korraldavad Eesti EL välispiiri programm, Interreg Eesti-Läti programm ja Interreg Kesk-Läänemere programm fotoorienteerumismängu Tartus. Mäng võimaldab osalejatel paremini tundma õppida kaunist Tartut, saada rohkem teada Interregi (piiriülese koostöö) programmide kohta ning veeta meeleolukalt aega värskes õhus koos lähedaste, sõpradega.

Koht ja aeg

Laupäev, 17. september 2022

Tartu Keskpark, Poe ja Küüni tn. nurgal R-kioski läheduses

Start – teile sobival ajal ajavahemikus kl. 10.00 kuni kl. 15.30.

Finiš – kuni kl. 18.00.

Mängu kestus

Kuni 2,5 tundi. Juhul kui kõik ülesanded on täidetud või väsimus võtab võimust, on võimalus varem finišisse tagasi tulla.

Mängu käik

- Osalejad saavad mängu starti/finišisse Poe ja Küüni tn. nurgal R-kioski läheduses ja registreerivad mängukorraldajate juures oma osaluse;
- Mängukorraldajad tutvustavad osalejatele mängu reegleid ning vastavad küsimustele, juhul kui need on tekkinud;
- Mängukorraldajad annavad mänguks vajaliku kaardi ja muud mängu eduka kulgemise jaoks vajalikud materjalid ning fikseerivad mängu alguse iga võistkonna jaoks eraldi;
- Osalejad asuvad mängurajale, mis tuleb linnatänavatel läbida jalgsi ja hakkavad otsima ettemääratud fotoobjekte ning lahendama mängu ülesandeid;
- 2,5 tundi pärast starti või varem, juhul, kui on täidetud kõik mänguülesanded, tulevad võistkonnad tagasi starti/finišikohta ning registreerivad enda lõpuaja;
- Mängukorraldajad kontrollivad iga meeskonna poolt lahendatud ülesanded ning märgivad/reastavad tulemused tabelisse;

Kõige edukamaid võistkondi autasustatakse!

Registreerimine

Mängus osalemine on tasuta ning registreerimine toimub kohapeal korraldajate juures telgis.



Punktide arvestus

Mängu jooksul otsivad osalejad fotoobjekte ja vastavad ette antud küsimustele. Iga leitud fotoobjekt (tõestuseks tehtud foto objektist koos osalejatega) või vastatud küsimus (märke küsimuste lehel) annab 1 punkti. Mida rohkem punkte, seda parem tulemus. Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, saab kõrgema koha kiiremini finišisse naasnud võistkond. Kui võistkond naaseb stardi- /finišikohta hiljem kui ettenähtud 2,5 tundi, lahutatakse meeskonna tulemusest 1 punkt iga hilinenud täisminuti eest.

Fotode tegemine

Leitud esemete/objektide fotod tuleb teha nii, et kõik võistkonna liikmed peale ühe (fotograaf) ja ka leitud fotoobjekt on nendel nähtavad. Iga fotoobjekti fotograafiks võib olla erinev võistkonnaliige.

Ainus erand – kui võistkond koosneb kahest liikmest, siis peab üks nendest olema nähtav kõigil fotodel. Fotod tuleb salvestada telefoni või fotoaparaati kuni mängu lõpuni, et need mängukorraldajatele ette näidata.

Mida on vaja:

- Kirjutusvahendit;
- Telefoni või fotoaparaati (täislaetud akuga);
- Sobivat ilmastikukindlat riietust;
- Positiivset suhtumist ja võistlusvaimu.

Võistkonnas osalejate arv

Ettenähtud osavõtjate arv ühes meeskonnas on 2 kuni 4 inimest. Lubatud on ka osaleda üksi, aga tuleb arvestada, et nii võib mäng olla raskem.

Ohutus

Mängus osaledes pidage meeles, et see toimub avalikus ruumis elava liikluse tingimustes, seetõttu palume osalejatel olla ettevaatlikud ja hoolitseda nii enda kui ka ümbritsevate turvalisuse eest ning suhtuda keskkonda austusega ilma midagi kahjustamata.

Täiendav informatsioon ja kommunikatsioon

Mängu ajal kirjalikult Facebook Messengeri sõnumite kaudu sündmuse korraldajatega.